



6. Fietsen, skiën en springen, kan jij met je team de overwinning afdwingen?

Wil je zeskamp spelen huren? In het ruime assortiment vind je de spelen die geschikt zijn voor jong en oud. Van recreatief tot actief. Je kan het zo actief mogelijk maken als je zelf wil. Met z'n allen op een enorme skippybal naar de eindstreep? Welk team klokt de snelste tijd? Wie legt de grootste afstand af met het vliegend tapijt? Een zeskamp is een leuke activiteit voor schoolkinderen, een familiedag of als teambuilding voor een bedrijf.

1. Hobbelfiets

2. Hupzak

3. Loopski

4. Vliegend tapijt

5. Blok stapelen

6. Zeepbaan



Hobbelfiets

Hobbel naar de winst.

Materiaal:

2x Hobbelfiets

Spelbeschrijving:

Met een slinger hobbelfiets is een stukje fietsen pas echt een uitdaging. De hobbelfiets is zo ontworpen dat je op en neer gaat. Zet een parcours uit voor beide teams.

Puntentelling:

Twee spelers van elk team strijden om de beurten tegen elkaar. Elke speler van elk team komt een keer aan de beurt. De winnaar is het team dat het parcours het vaakst het snelste heeft afgelegd.



Hupzak

Stap in en hup zo snel mogelijk over het parcours.

Materiaal:

2x hupzak junior

Spelbeschrijving:

Dit spel speel je met twee teams tegelijk. De zakken zijn stevig genoeg om in te kunnen springen. Het spel is heel makkelijk. Stap in de zak en spring zo snel mogelijk van A naar B. Alle teamgenoten komen een keer aan de beurt en strijden tegen het andere team.

Puntentelling:

Elke speler van het team komt een keer aan de beurt. Het is de bedoeling dat je de strijd aan gaat tegen de speler van het andere team. Het team dat als vaakst het eerst de eindstreep heeft gehaald is de winnaar.



Loopski

Ski zo snel mogelijk naar de overkant, maar doe het tegelijk, want anders val je gelijk.

Materiaal:

2x Loopski 4-personen

Spelbeschrijving:

Dit spel speel je met twee teams tegelijk. Elk team heeft beschikking over één paar loopski's voor 4-persenen. Dit spel wordt dan ook gespeeld met vier personen per team tegelijk. De spelers plaatsen de voeten in de banden. De voorste speler roept steeds welke voet verzet moet worden en zo proberen beide teams zich te verplaatsen.

Puntentelling:

Beide teams strijden met vier spelers tegelijk tegen elkaar. Het team dat als eerste de finish haalt is de winnaar. Indien iedereen graag een keer op de loopski's wil staan, kan je er voor kiezen het spel vaker te laten terug komen tijdens de zeskamp.



Vliegend tapijt

1,2,3 spring en overwin.

Materiaal:

2x Vliegend tapijt

Spelbeschrijving:

Je speelt dit spel met twee teams tegen elkaar. Elk team heeft beschikking over één vliegend tapijt. Een speler van elk team trekt het tapijt vooruit. De overige spelers bevinden zich op het tapijt. Door gelijktijdig te springen, kan de voorste speler het tapijt vooruit trekken. Zo kom je van A naar B.

Puntentelling:

Beide teams strijden tegelijk tegen elkaar. Het team dat als eerste de finish behaalt is de winnaar. Indien iedereen een keer op het vliegend tapijt wil staan, maar dat past niet in een keer, kan je er ook voor kiezen om het spel vaker terug te laten komen in de zeskamp.



Blok stapelen

Stapel een zo'n hoog mogelijk stapel, zonder het plateau te laten vallen.

Materiaal:

2x plateau
38x blokken

Spelbeschrijving:

Dit spel speel je met twee teams en minimaal vijf spelers per team. Elk team heeft beschikking over een plateau en negentien blokken. Vier personen van een team proberen het plateau in evenwicht te houden. De vijfde en evt. zesde speler probeert een zo'n hoog mogelijke stapel te maken van de blokken. De spelers zullen de blokken halen via een uitgezet parcours. Het is handig om van tevoren de actieve speeltijd aan de spelers door te geven, bijvoorbeeld 3 minuten.

Variatietip:

Laat een speler op het plateau zitten met een blok in de handen. De overige vier lopen een parcours met het plateau. Aan het einde van het parcours probeert het team vervolgens een zo'n hoog mogelijke stapel te maken.

Puntentelling:

Nadat de 3 minuten (uit het voorbeeld) zijn verstreken, leggen alle spelers hun materialen neer. Het team dat tijdens het spel de hoogste toren heeft gebouwd is de winnaar van het spel.



Zeepbaan

Glijd zo ver mogelijk op de baan.

Materiaal:

1x Zeepbaan
2x Banden

Spelbeschrijving:

Dit spel kan je met twee personen tegelijk spelen. Beide spelers nemen een aanloop en proberen zo ver mogelijk op de baan te glijden.

Puntentelling:

Per beurt glijden twee personen over de baan. De deelnemer die het verste komt, heeft het spel gewonnen. Als alle deelnemers een keer zijn geweest, dan heeft het team gewonnen dat als vaakst het verst de baan op is gegleden.



Stelten lopen junior

Stelten is voor velen een jeugdherinnering, maar wie kan er nog op lopen?

Materiaal:

1x Stelten Junior

Spelbeschrijving:

Ouderwetse houten stelten. Dit zijn stelten zoals velen zich uit hun jeugd herinneren, maar wie kan er tegenwoordig nog snel op lopen? Om er een wedstrijd van te maken, kun je de teams om de beurten op stelten laten lopen. Wie het snelst het parcours af kan leggen is de winnaar.

Puntentelling:

Als alle deelnemers zijn geweest, dan is het spel afgelopen. Het team met de snelste tijd heeft de wedstrijd gewonnen.

